

Pelatihan *Artificial Intelligence* Dalam Membuat Power Point Pada Remaja Masjid Baitul Halim

**Riyan Latifahul Hasanah¹, Antonius Yadi Kuntoro², M. Rangga Ramadhan Saelan³,
Mila Desi Anasanti⁴**

^{1,2,3,4} Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Nusa Mandiri, Indonesia

Corresponding Author

Nama Penulis: Riyan Latifahul Hasanah

E-mail: riyan.rlt@nusamandiri.ac.id

Abstrak

Pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) memberikan peran dalam meningkatkan kesejahteraan dan perekonomian masyarakat. Salah satu bidang yang dapat merasakan kehadiran teknologi yaitu bidang pendidikan organisasi kemasyarakatan, termasuk pada organisasi Remaja Masjid Baitul Halim Jakarta Selatan. Untuk mengelola data organisasi diperlukan kemampuan administrasi yang baik, sehingga data bisa tertata dengan baik dan keberlanjutan bagi kegiatan organisasi. Dalam rangka menunaikan salah satu Tri Dharma Perguruan Tinggi, maka Universitas Nusa Mandiri melaksanakan Pengabdian Masyarakat berupa Pelatihan *Artificial Intelligence* Dalam Membuat Power Point untuk memudahkan proses pemaparan program kerja dan juga sebagai media promosi dan publikasi organisasi. Metode pengabdian masyarakat terdiri dari 4 tahapan, yaitu persiapan, pelaksanaan, evaluasi dan pelaporan. Adapun peserta kegiatan ini adalah para anggota Remaja Masjid Baitul Halim yang mengikuti pelatihan komputer secara offline. Dengan pelatihan ini, peserta merasakan manfaat kehadiran teknologi dimana dapat membantu kegiatan sosial, pendidikan dan keagamaan bagi organisasi. Pemanfaatan AI dalam pembuatan Power Point dapat digunakan untuk membuat presentasi yang menarik dalam slide yang bisa dimodifikasi sesuai kebutuhan.

Kata kunci – Pengabdian Masyarakat, Pelatihan, *Artificial Intelligence*, MS. Power Point, Remaja Masjid.

Abstract

The development of science and technology (IPTEK) plays a role in improving the welfare and economy of the community. One of the areas that can feel the presence of technology is the field of community organization education, including the Youth Organization of the Baitul Halim Mosque in South Jakarta. To manage organizational data, good administrative skills are needed, so that data can be organized properly and sustainable for organizational activities. In order to fulfill one of the Tri Dharma of Higher Education, Nusa Mandiri University is carrying out Community Service in the form of *Artificial Intelligence* Training in Making Power Points to facilitate the process of presenting work programs and also as a media for promotion and publication of the organization. The community service method consists of 4 stages, namely preparation, implementation, evaluation and reporting. The participants in this activity are members of the Youth of the Baitul Halim Mosque who take part in offline computer training. With this training, participants feel the benefits of the presence of technology which can help social, educational and religious activities for the organization. The use of AI in making Power Points can be used to create attractive presentations in slides that can be modified as needed.

Keywords – Community Service, Training, *Artificial Intelligence*, MS. Power Point, Mosque Youth.

PENDAHULUAN

Pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) memberikan peran dalam meningkatkan kesejahteraan dan perekonomian masyarakat. Banyak sekali teknologi yang sudah diciptakan atau disediakan untuk mempermudah masyarakat dalam beraktifitas sehari-hari. Berbagai bidang telah merasakan kehadiran teknologi, salah satunya adalah bidang pendidikan (Saryoko et al., 2020). Peningkatan penguasaan IPTEK tidak hanya dilakukan pada pendidikan formal, namun juga dapat dilakukan melalui pendidikan non formal (Rosyida et al., 2020). Perkembangan teknologi informasi membuat orang menjadi berfikir bagaimana membuat keputusan tepat dan cepat atau efektif dan efisien disemua aktivitas yang dilakukan (Hidayatullah et al., 2020).

Salah satu bidang yang dapat merasakan kehadiran teknologi yaitu bidang pendidikan organisasi kemasyarakatan. Untuk mengelola data organisasi diperlukan kemampuan administrasi yang baik, sehingga data bisa tertata dengan baik dan keberlanjutan bagi kegiatan organisasi. Namun dalam praktiknya, masih banyak anggota organisasi yang belum familiar terhadap kemajuan teknologi informasi. Demikian halnya bagi organisasi Remaja Masjid Baitul Halim Jakarta Selatan. Dalam pembuatan presentasi misalnya, anggota Remaja Masjid Baitul Halim masih banyak yang menggunakan menu standar yang ada pada Microsoft Office, serta tidak mengetahui adanya teknologi *artificial intelligence* yang dapat digunakan untuk membantu pembuatan presentasi Power Point sebagai media untuk membuat promosi dan publikasi. Hal ini menjadikan informasi yang akan di sampaikan tidak maksimal dan tampilan yang kurang menarik.

Microsoft Power Point adalah *software* yang dipakai untuk merancang bahan presentasi dalam bentuk slide. Dengan bantuan *software* tersebut, seseorang bisa membuat bentuk presentasi profesional dengan mudah (Hasanah, 2020). Alternatif yang dapat digunakan sebagai pengganti Microsoft Power Point yaitu melalui pemanfaatan kecerdasan buatan (AI) dengan fokus pada penggunaan ChatGPT yang dapat memberikan panduan desain, layout, dan konten presentasi secara otomatis, sesuai dengan tujuan yang ingin di sampaikan (Maharani et al., 2024).

Pentingnya peran serta dunia pendidikan tinggi dalam mendorong pembangunan tidak dapat dipungkiri lagi. Hal ini tercermin dalam Pasal 20 UU No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (UU Diknas) yang menyatakan bahwa salah satu Tri Dharma Perguruan Tinggi, selain pendidikan dan penelitian, adalah kegiatan pengabdian masyarakat. Selain itu, Pasal 24 UU Diknas menyatakan adanya otonomi Perguruan Tinggi untuk mengelola sendiri lembaganya sebagai pusat penyelenggaraan pendidikan tinggi, penelitian ilmiah, dan pengabdian kepada masyarakat. Tri Dharma Perguruan Tinggi itu sendiri merupakan tiga pilar utama penyelenggaraan institusi perguruan tinggi. Untuk menunaikan salah satu Tri Dharma tersebut, maka Universitas Nusa Mandiri melaksanakan Pengabdian Masyarakat. Hal ini dilaksanakan berkaitan dengan kepedulian setiap lembaga atau institusi yang bergerak di bidang pendidikan, khususnya Pendidikan Tinggi dengan mengikuti perkembangan dan kemajuan teknologi.

Pengabdian Masyarakat ini berupa Pelatihan *Artificial Intelligence* Dalam Membuat Power Point untuk memudahkan proses pemaparan program kerja dan juga sebagai media promosi dan publikasi organisasi. Dengan pelatihan ini, diharapkan dapat membantu kegiatan sosial, pendidikan dan keagamaan bagi Remaja Masjid Baitul Halim. Adapun materi yang akan disampaikan berkaitan dengan pembuatan slide presentasi menggunakan teknologi AI untuk membantu membuat Power Point yang dapat digunakan sebagai media presentasi dan publikasi. Pelatihan materi ini diharapkan dapat menambah pengetahuan kepada para peserta mengenai bagaimana menggunakan AI untuk membantu membuat Power Point.

METODE

Metode kegiatan pengabdian masyarakat ini dilakukan dalam 4 (empat) tahapan yaitu sebagai berikut:

1. Tahap persiapan

Persiapan dilakukan dengan koordinasi panitia dan mitra untuk menentukan waktu kegiatan dan pembagian tugas panitia sebelum kegiatan berlangsung, saat kegiatan berlangsung, dan setelah kegiatan selesai. Pembagian tugas dilakukan agar aktifitas dalam kegiatan dapat berjalan dengan lancar. Selain itu juga melakukan koordinasi kepada pihak mitra dengan menjelaskan rencana kegiatan yang akan dilakukan dan menggali kondisi mitra untuk mengetahui kebutuhan materi. Selanjutnya disusun materi pelatihan sesuai dengan kebutuhan mitra.

2. Tahap pelaksanaan

Pembagian tugas dalam tim telah dilakukan, dengan beberapa tugas seperti, moderator, tutor, operator, kuesioner dan dokumentasi. Kegiatan ini diikuti oleh anggota Remaja Masjid Baitul Halim, Jakarta Selatan. Dalam pemberian materi, tutor akan menjelaskan mengenai materi aplikasi AI untuk membantu membuat Power Point sebagai pendukung dalam memaksimalkan fungsi administrasi dan meningkatkan kemampuan anggota Remaja Masjid Baitul Halim.

3. Tahap evaluasi

Diakhir kegiatan para peserta akan diminta untuk mengisi kuesioner mengenai kegiatan yang nantinya hasil dari kuesioner tersebut akan digunakan untuk mengetahui tanggapan dan tingkat pemahaman peserta dari materi yang dipaparkan.

4. Tahap Pelaporan

Sebagai bagian akhir dari kegiatan Pengabdian Masyarakat, panitia diwajibkan membuat pelaporan sebagai bentuk tanggung jawab dan profesionalisme sebagai Dosen. Laporan ini meliputi detail kegiatan di hari pelaksanaan, biaya, dokumentasi, presensi, dan capaian target luaran.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian masyarakat telah terlaksana pada tanggal 6 Oktober 2024 bertempat di Ruang Serbaguna Masjid Baitul Halim. Kegiatan ini melibatkan partisipasi aktif dari dosen, mahasiswa dan anggota Remaja Masjid Baitul Halim. Kegiatan dibuka dengan sambutan oleh ketua kelompok panitia dan sambutan oleh ketua Remaja Masjid Baitul Halim. Ketua Remaja Masjid Baitul Halim menyambut dengan baik kegiatan pengabdian masyarakat ini dan berharap kegiatan tersebut dapat kembali diselenggarakan dengan tema yang berbeda.

Materi disampaikan oleh tutor dengan dibantu anggota lainnya dengan pemaparan materi secara teori dan praktik mengenai penggunaan ChatGPT sebagai teknologi AI generatif yang dapat digunakan untuk membuat presentasi PowerPoint.



Gambar 1.
Pemaparan Materi

Para peserta menunjukkan antusiasme yang tinggi selama pelatihan yang dilaksanakan selama 3 jam dan merasa terbantu dengan pengetahuan baru yang mereka dapatkan. Sebagai bentuk apresiasi,

panitia memberikan souvenir bagi peserta yang paling aktif dan mengajukan pertanyaan selama mengikuti pelatihan.



Gambar 2.
Pemberian Souvenir Kepada Peserta

Kegiatan pengabdian masyarakat ini memberikan manfaat untuk meningkatkan pemahaman peserta mengenai penggunaan AI untuk membantu membuat Power Point. Peserta juga bisa memaksimalkan penggunaannya untuk keperluan media pengumuman dan promosi kegiatan sosial.



Gambar 3.
Foto Bersama

Pelatihan yang telah dilakukan telah berdampak secara signifikan terhadap berbagai macam perubahan-perubahan baik berupa material maupun immaterial yaitu:

1. Aspek Sumber Daya Manusia
Sumber daya manusia di Remaja Masjid Baitul Halim didominasi oleh anak remaja yang memiliki keinginan cukup besar dalam pengembangan diri khususnya dalam hal IT dan digitalisasi sehingga pelatihan ini telah mampu meningkatkan keterampilan penggunaan dan fungsi aplikasi AI untuk membantu membuat Power Point.
2. Aspek Manajemen Organisasi
Sebagai remaja yang berfokus untuk mengembangkan kegiatan sosial dan produktif, kegiatan Pengabdian Masyarakat ini dan sangat bermanfaat bagi pertumbuhan organisasi dan warga disekitarnya.

3. Aspek Pemanfaatan Teknologi

Bagi para peserta dari Remaja Masjid Baitul Halim yang mayoritas adalah anak muda yang mempunyai semangat berorganisasi dan belajar, melalui pelatihan ini akan bertambah kemampuan peserta dalam memanfaatkan IT ke arah yang positif dan dapat menjadi peluang untuk meningkatkan hasil belajarnya. Secara umum kegiatan Pengabdian Masyarakat ini telah memberi dampak yang sangat positif dirasakan oleh mitra.

Selain itu manfaat kegiatan juga diukur dengan hasil kuesioner yang telah diisi oleh para peserta pada akhir kegiatan, dimana seluruh item pertanyaan kuesioner menunjukkan hasil respon yang sangat baik.

Tabel 1.
Hasil Kegiatan Berdasarkan Data Kuesioner

No	Aspek Penilaian	Skor Rata-rata	Grade
1	Informasi kegiatan pada saat pelaksanaan	4,42	Sangat Puas
2	Materi/modul pelatihan	4,50	Sangat Puas
3	Sarana dan prasarana yang digunakan pada saat kegiatan berlangsung	4,42	Sangat Puas
4	Tema kegiatan	4,33	Sangat Update
5	Tutor/Narasumber menyampaikan materi	4,67	Sangat Bagus
6	Susunan acara berjalan dengan baik	4,58	Sangat Setuju
7	Kegiatan ini memberikan manfaat bagi peserta	4,33	Sangat Setuju
8	Kegiatan ini menambah wawasan peserta (mengenai tema yang disampaikan)	4,50	Sangat Setuju
9	Kegiatan ini menambah keterampilan peserta sesuai dengan tema yang disampaikan	4,42	Sangat Setuju
10	Kegiatan ini memperhatikan Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3)	4,33	Sangat Setuju
11	Kegiatan ini memberikan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi kepada peserta secara berkelanjutan	4,50	Sangat Setuju
12	Hasil kegiatan ini dapat memberikan solusi bagi permasalahan yang dihadapi oleh peserta	4,58	Sangat Setuju
13	Kegiatan ini dilakukan sesuai dengan kaidah metode ilmiah (dilakukan secara terstruktur dan sistematis)	4,58	Sangat Setuju
14	Seberapa besar minat untuk berpartisipasi kembali	4,50	Sangat Berminat
15	Persepsi terhadap kegiatan ini secara keseluruhan	4,50	Sangat Puas

Kegiatan pengabdian masyarakat menghasilkan luaran dalam bentuk artikel jurnal dan berita (*press release*). Artikel jurnal diterbitkan pada Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa. Sedangkan berita tayang pada media LPPM Nusa Mandiri News dengan link <https://lppm.nusamandiri.ac.id/dosen-fakultas-teknologi-informasi-universitas-nusa-mandiri-berikan-pelatihan-artificial-intelligence-kepada-remaja-masjid/> dan media Nusa Mandiri News dengan link <https://news.nusamandiri.ac.id/2024/10/09/dosen-fakultas-teknologi-informasi-universitas-nusa-mandiri-berikan-pelatihan-artificial-intelligence-pada-remaja-masjid/>.

KESIMPULAN

Kegiatan Pengabdian Masyarakat selain sebagai bentuk pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi, juga merupakan salah satu bentuk nyata dari komitmen Fakultas Teknologi Informasi

This work is licensed under Creative Commons Attribution License 4.0 CC-BY International license



Universitas Nusa Mandiri dalam meningkatkan kapasitas dan kualitas pelayanan kepada masyarakat. Kegiatan dilaksanakan disesuaikan dengan kebutuhan mitra, serta telah terselenggara dengan baik sesuai dengan jadwal.

Dengan pelatihan ini, peserta merasakan manfaat kehadiran teknologi dimana dapat membantu kegiatan sosial, pendidikan dan keagamaan bagi organisasi. Pemanfaatan AI dalam pembuatan Power Point dapat digunakan untuk membuat presentasi yang menarik dalam slide yang bisa dimodifikasi sesuai kebutuhan. Peningkatan keterampilan digital diharapkan dapat mendukung kegiatan sosial dan administrasi Remaja Masjid Baitul Halim (RBH) Tegal Parang dengan lebih baik.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Remaja Masjid Baitul Halim, Mampang Prapatan, Jakarta Selatan, serta semua pihak yang telah memberikan dukungan penuh untuk pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Hasanah, N. (2020). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 1(2), 34–41. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>
- Hidayatullah, S., Khourouh, U., Windhyastiti, I., Patalo, R. G., & Waris, A. (2020). Implementasi Model Kesuksesan Sistem Informasi DeLone And McLean Terhadap Sistem Pembelajaran Berbasis Aplikasi Zoom Di Saat Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 6(1), 44–52. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v6i1.4165>
- Maharani, D., Anggraeni, D., & Nofitri, R. (2024). Pemanfaatan Artificial intelligence dalam Pembuatan Presentasi bagi Guru-Guru Brainfor Islamic School Kisaran. *Journal Of Indonesian Social Society (JISS)*, 2(1), 45–51. <https://doi.org/10.59435/jiss.v2i1.219>
- Rosyida, S., Sari, R., Saryoko, A., Ramanada, K., & Ridwansyah. (2020). Pelatihan Komputer Untuk Anak-Anak Yayasan Yatim Piatu Dan Sosial Irma Dalam Menghadapi Era 4.0. *Abdimas Nusa Mandiri*, 2(1), 2–4. <https://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/abdimas/article/view/1725/779>
- Saryoko, A., Sari, R., Rianto, V., & Rosyida, S. (2020). Pemanfaatan IPTEK Dalam Kegiatan Belajar Mengajar Untuk Masyarakat Pela Mampang Di Masa Pandemi. *ABDIMAS: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 304–310. <https://doi.org/10.35568/abdimas.v3i2.920>